

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОКРУЖНОЙ КВЕСТ-ИГРЕ ПО АНГЛИЙСКОМУ ЯЗЫКУ “A mysterious case” (Загадочное дело)

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее положение определяет статус, цели и задачи квест- игры, сроки и порядок ее проведения, условия участия, подведение итогов и награждение.

1.2 Организатором игры является творческая группа учителей английского языка Устьянского округа

II. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ КВЕСТ-ИГРЫ

2.1. Повышение практического интереса учащихся к английскому языку, знание которого способствует успешной социализации в современном мире.

2.2. Развитие практических навыков, учащихся в разных областях речевой деятельности.

2.3. Воспитание любви к иностранному языку.

2.3. Овладение культурологической и информационной функциями иностранного языка.

2.4. Выявление одаренных школьников, изучающих английский язык.

III. КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ИГРЫ

3.1 Квест-игра - командная игра, которая мотивирует детей к изучению английского языка.

3.2. Игра включает в себя 5 заданий, направленных на расследование «Загадочного дела» (сбор улик, заслушивание свидетелей для установления личности преступника, обстоятельств совершения преступления и написания рапорта об обнаружении признаков преступления).

3.3. Для ответа на вопросы команды выполняют свои отдельные планы расследования (двигаются по маршрутным листам). По каждому пункту плана командам будут предложены задания различного характера на знание лексики, грамматических правил, навыков аудирования, чтения и письма.

3.4. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

IV. УЧАСТНИКИ КВЕСТ-ИГРЫ

4.1 К участию в квест-игре приглашаются команды по 6 человек (4-5 классы) общеобразовательных учреждений Устьянского округа. От одного образовательного учреждения, где нет параллельных классов на данной ступени обучения, может быть представлена одна команда. От образовательного учреждения, где есть параллельные классы, разрешается представить на игру не более 2 команд.

4.2 Каждая команда выбирает капитана и название, которое отражает тему игры. В одежде также могут присутствовать детали, подчеркивающие, что дети выполняют роль детективов.

V. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Квест игра будет проходить **21 декабря** 2024 г. в МБОУ «Березницкая ОГ»

5.2. Время начала игры **10.20**.

4.3 Для участия в квест-игре необходимо направить заявку в свободной форме по электронному адресу obukareva@yandex.ru, в чате учителей английского языка Устьянского округа, или по телефону 8 921 4947438 до **14 декабря 2024** .

VI. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТ-ИГРЫ

Этапы игры:

Вводный инструктаж.

Старт игры.

1. Ознакомление детей с легендой игры.
2. Представление команд и капитанов.
3. Квест включает в себя выполнение плана расследования (движение команды по маршруту):
 - 1) Что случилось? (правильные и неправильные глаголы)
 - 2) Кто совершил преступление ? (лексика «Внешность», проверка навыков аудирования)
 - 3) Где совершено преступление? (лексика «Дом», предлоги места, навыки чтения)
 - 4) Чем совершено преступление? (грамматические правила : гл.be, Present Simple, Present Continuous, степени сравнения прилагательных, артикли, местоимения, множественное число существительных)
 - 5) Составление рапорта (навыки чтения и письма) *Это задание команды начинают выполнять одновременно.
4. Подведение итогов.

VII. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

За выполнение пунктов плана

с №1 по № 4 (где возможен только 1 правильный вариант ответа) – начисляется максимально 2 балла (2 б. – за правильный ответ, 1б.- если решение задачи было близко к правильному). Задание

№5 (рапорт) оценивается максимально в 3 балла. Дополнительно 1 балл получает команда, первая сдавшая рапорт без ошибок. Таким образом, возможное максимальное количество баллов за прохождении квеста-12.

Штрафные баллы могут назначаться:

- за нарушение Условий проведения;
- за нарушение дисциплины на маршруте;
- за использование Интернета.

VIII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

8.1. Для проведения квест-игры и подведения итогов формируется компетентное жюри из числа присутствующих учителей.

8.2. Победителем квест-игры становится команда, которая наберет наибольшее количество баллов.

8.2. По итогам квест-игры будут определены победитель (первое место) и призеры (2 и 3 места).

8.3. Командам-участникам квест-игры будут вручены дипломы за участие.

8.4. Все участники игры получают призы.

IX. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Букарева Ольга Борисовна, руководитель ОМО учителей английского языка Устьянского округа, учитель иностранного языка МБОУ «Березницкая ОГ»

Телефон: 8 921 4947438

ВК id52909459