

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении окружной игры по русскому языку и литературе «ЛиРус»
для учащихся 5-6 классов

1. Общие положения

- 1.1. Организаторами окружной игры «ЛиРус» являются учителя русского языка и литературы МБОУ «Устьянская СОШ».
- 1.2. Положение определяет статус, цели и задачи игры, сроки и порядок ее проведения, условия участия, подведение итогов и награждение.

2. Цели и задачи игры

- 2.1. Повышение интереса подрастающего поколения к русскому языку, родному слову, к литературе.
- 2.2. Стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей детей.
- 2.3. Создание условий для самопознания и самореализации.
- 2.4. Развитие умения применять знания в нестандартных ситуациях.

3. Участники игры

- 3.1. Участниками игры являются учащиеся 5-6 классов общеобразовательных учреждений Устьянского ШОО.
- 3.2. К участию в игре допускается команда, состоящая из 6 человек.
- 3.3. Участники должны выбрать капитана, придумать название, связанное со школой команды, девиз и отличительные знаки команды (шарфы, косынки, футболки, значки или др.).

4. Принципы игры

- 4.1. Принцип равных условий: все участники на протяжении всей игры имеют одинаковый доступ к информации и находятся в равном положении при прохождении заданий. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении игры организатором.
- 4.2. Принцип честной игры.
- 4.3. Принцип самостоятельного решения заданий каждой командой.
- 4.4. Принцип личной ответственности и заинтересованности каждого игрока.

5. Краткое описание и сроки проведения игры

- 5.1. Игра «ЛиРус» является командной игрой.
- 5.2. Игра проводится 28 февраля 2025 года на базе МБОУ «Устьянская СОШ» в 10.00. В актовом зале (2 этаж).

6. Порядок проведения игры

- 6.1. Игра включает в себя 5 раундов:
 - Раунд 1 пройдет в форме разминки – несложных вопросов из русского языка и литературы.
 - Раунд 2 включает в себя набор вопросов из разделов русского языка и литературы в форме «Своей игры».
 - В раунде 3 предстоит сыграть в игру «Эрудит».
 - Раунд 4 – задания на анализ средств выразительности.
 - Раунд 5 – «Творческая мастерская»: творческая работа с предложенным текстом.
- 6.2. Призовые баллы за прохождение игры команда получает за правильно (!) выполненные задания.

7. Методические рекомендации для подготовки прохождения игры

Для участия в игре необходимо повторить пословицы, поговорки и фразеологизмы; числительные; правила расстановки знаков препинания; части речи и члены предложения; фонетику; падежи; группы лексики; средства выразительности; факты из биографии А.С.Пушкина и М.Ю.Лермонтова и их произведения.

8. Формирование состава жюри.

Организатор формирует компетентное жюри, в состав которого входят педагоги из образовательных организаций округа и старшеклассники МБОУ «Устьянская СОШ».

9. Подведение итогов игры и награждение

9.1. Победителем игры становится команда, которая наберет наибольшее количество баллов по итогам выполнения конкурсных заданий. При наличии нескольких команд, набравших одинаковое число баллов, победителем (равнозначным призером) объявляются все команды.

9.2. Победители и призеры награждаются дипломами 1, 2 или 3 степеней.

10. Контактная информация

Когадько Дарья Федоровна, руководитель ОМО учителей русского языка и литературы Устьянского ШОО, учитель русского языка и литературы МБОУ «Устьянская СОШ»